TF 1.6 Inställningar

# Kravreferens: P1.3.1

## Instruktioner

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Krav | Input | Förväntad Output |
| 1 | P1.3.1 | Starta applikationen och tryck ”options” | Options-menyn visas med alternativ |
| 2 | P1.3.1 | Checka i rutan för ”mute music” | Bakgrundsmusiken slutar spela |
| 3 | P1.3.1 | Checka ur föregående ruta | Bakgrundsmusiken spelar igen |
| 4 | P1.3.1 | Checka i rutan för ”mute sound effects” | Ljudeffekter slutar spela (Testa genom att dra över en checkruta) |
| 5 | P1.3.1 | Checka ur föregående ruta | Ljudeffekter spelar igen (Testa genom att dra över en checkruta) |
| 6 | P1.3.1 | Tryck eller håll nere musknappen i ”music volume” slidern för att höja/sänka ljudet för musiken | Ljudet för musiken sänks om siffran minskar. Ljudet höjs om siffran ökar. |
| 7 | P1.3.1 | Tryck eller håll nere musknappen i ”sound effects volume” slidern för att höja/sänka ljudet för ljudeffekter | Ljudet för ljudeffekter sänks om siffran minskar. Ljudet höjs om siffran ökar. (Testa genom att dra över en checkruta) |
| 8 | P1.3.1 | Checka i rutan för ”fullscreen” | Spelet ändras till fullskärms-läge |
| 9 | P1.3.1 | Checka ur föregående ruta | Spelet återgår till ursprungs-läge |
| 10 | P1.3.1 | Checka ur rutan för ”Vertical sync” | Vertical sync stängs av (testa genom att styra plattan, den borde kännas mer responsiv) |